Symbole graficzne podzespołów systemu komputerowego

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa** | **Symbol** | **Zastosowanie** | **Wersje** | **Kolor** | **Zdjęcie** | **Rodzaj złącza** |
| Port(magistrala)USB(UniversalSerial Bus) |  | klawiatury, myszy, kamery internetowe, skanery, drukarki, modemy, pamięci masowe, aparaty cyfrowe, telefony komórkowe, urządzenia audio-wideo, łączenie dwóch komputerów za pomocą kabla PC-USB-PC | Typ ATyp BTyp CMikro USBMini USBUSB 1.0: do 1,5 MB/s USB 1.1: do 1,5 MB/sUSB 2.0: do 60 MB/sUSB 3.0: do 625 MB/sUSB 3.1: do 1,25 GB/sUSB 3.2 do 2,5 GB/s | NieokreślonyUSB 3.0 -niebieski |  | Szeregowa |
| Port FireWire(IEEE 1394) |  |  |  |  |  |  |
| PS/2 |  |  |  |  |  |  |
| PortLPT (IEEE1284 |  |  |  |  |  |  |
| Port COM (RS232) |  |  |  |  |  |  |
| Złączesieciowe RJ-45 |  |  |  |  |  |  |
| Gniazdo DSUB |  |  |  |  |  |  |
| GniazdoHDMI |  |  |  |  |  |  |
| GniazdoDisplayPort |  |  |  |  |  |  |
| Gniazdo DVI i jego odmiany |  |  |  |  |  |  |
| Wyjściestereo kartydźwiękowej |  |  |  |  |  |  |
| Wejścieliniowe kartydźwiękowej |  |  |  |  |  |  |
| Wejściemikrofonowekartydźwiękowej |  |  |  |  |  |  |
| Złączepodczerwieni |  |  |  |  |  |  |
| Gameport |  |  |  |  |  |  |
| Złączemodemu RJ -11 |  |  |  |  |  |  |
| Złącze SVideo |  |  |  |  |  |  |
| Złącze SPDIF |  |  |  |  |  |  |
| Bluetooth |  |  |  |  |  |  |