

rodzaj gniazda rozszerzeń

Magistrala rozszerzeń, pozwala na komunikację układu graficznego z pozostałymi komponentami komputera, np. mikroprocesorem lub pamięcią operacyjną.

- równoległa magistrala AGP x8 (transfer 2 GB/s),
- szeregową magistrala PCI Express (PCI-E) działająca w kilku trybach (1x, 4x, 8x, 16x) umożliwiającą maksymalny transfer do 16 GB/s (dla 16x).
- magistrale PCI, ISA.

Różnice pomiędzy gniazdami

W przypadku starych kart PCI, wycięcie znajduje się znacznie dalej od blaszki (w tylnej części). Złącze zaczyna się tuż za śledziem. Dla kart AGP, złącze zaczyna się najdalej od śledzia. Wycięcie również znajduje się w tylnej części. Dodatkowo przy złączu znajduje się specjalna wypustka umożliwiająca blokadę karty w gnieździe. Karty oparte o PCI-E zaczynają się blisko śledzia. Również wycięcie znajduje się najbliżej śledzia. Tylko PCI-E 16x posiada dodatkowy wypustkę do blokady karty.



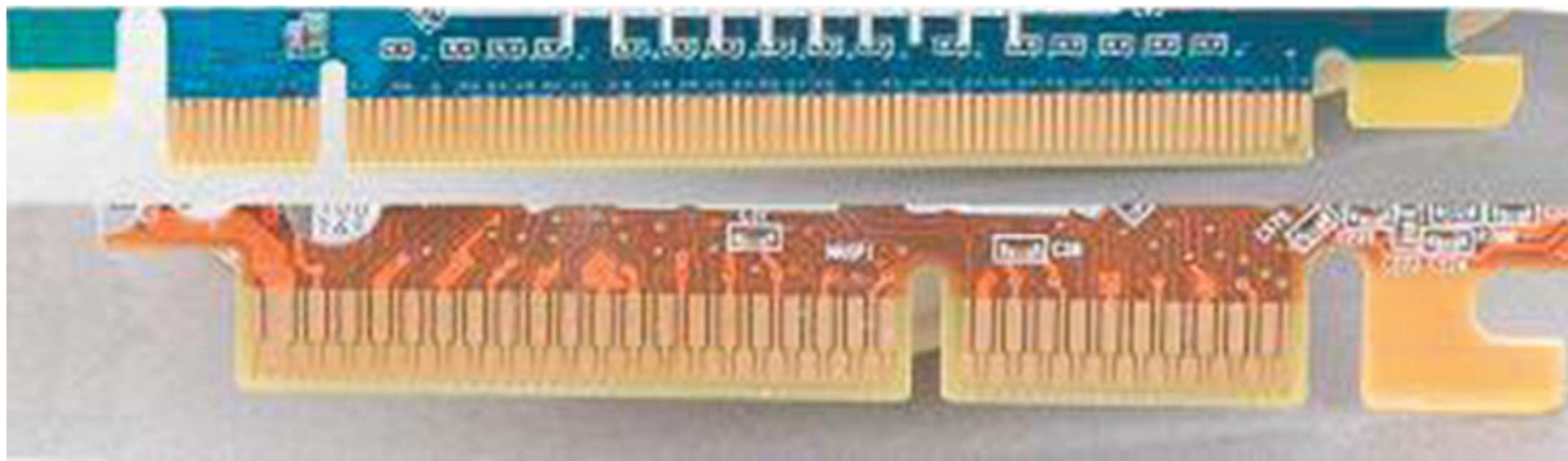






- 1** - karta ze złączem PCI,
- 2** - karta ze złączem AGP,
- 3** - karta ze złączem PCI-E 1x,
- 4** - karta ze złączem PCI-E 16x.

- AGP — jest wyraźnie krótsze od nowszego, którym jest PCI-Express 16x
- umiejscowienie specjalnego wycięcia będącego mechanicznym zabezpieczeniem przed montażem karty w nieodpowiednim gnieździe.
- gęstość styków na krawędzi złącza. Złącze AGP ma o wiele mniej styków i są one rzadziej rozmieszczone



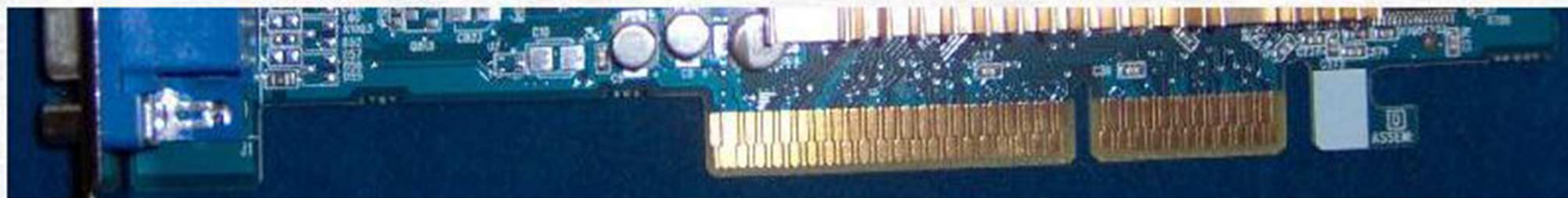


AGP 8x Card

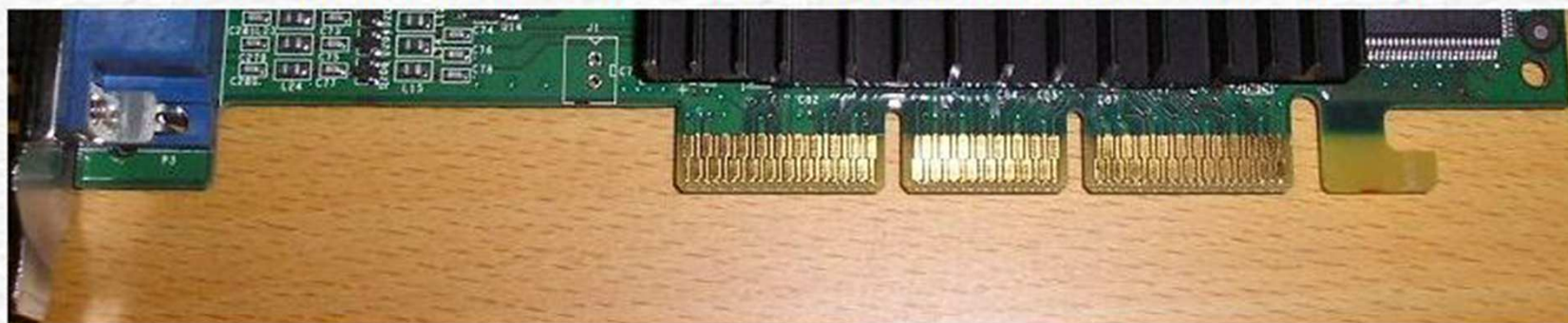


x16 PCIe Card

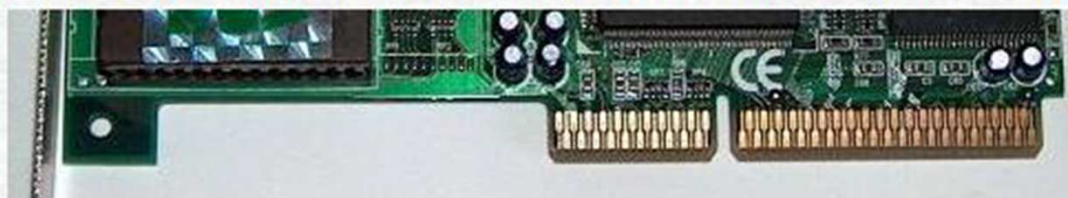
Zdjęcie przedstawia kartę AGP o napięciu sygnalizacyjnym 1.5 Volta



Zdjęcie przedstawia kartę AGP o napięciu sygnalizacyjnym 3.3 oraz 1.5 Volta

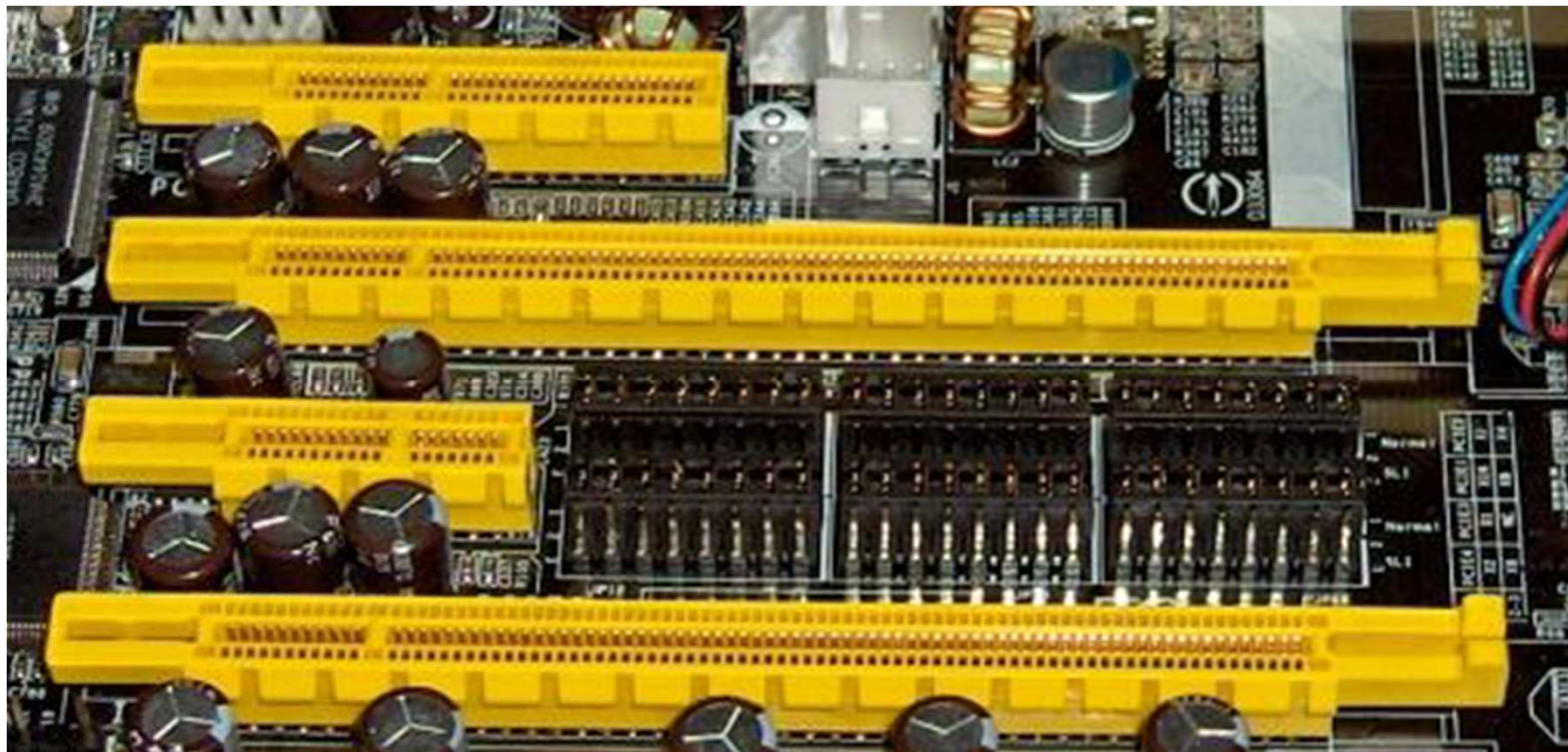


Zdjęcie przedstawia kartę AGP o napięciu sygnalizacyjnym 3.3 Volta

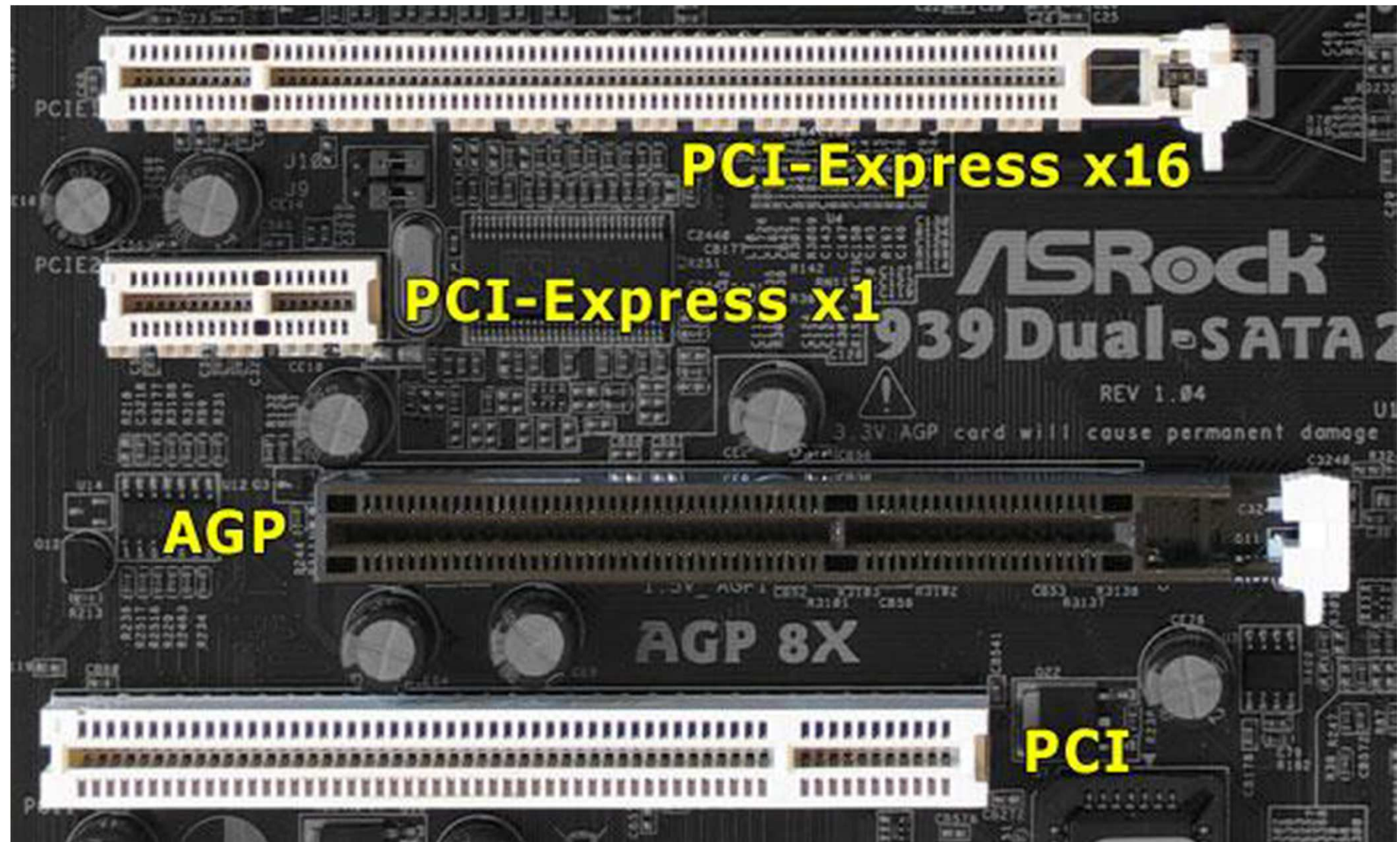


PCI-E (od góry): 4x, 16x, 1x, 16x

Większość nowoczesnych płyt głównych posiada co najmniej jedno złącze PCI-E x16 przeznaczone do obsługi jednej, wydajnej karty graficznej.



PCI-E 16x i 1x, AGP i PCI



SLI (NVIDIA) | CrossFire (ATI)

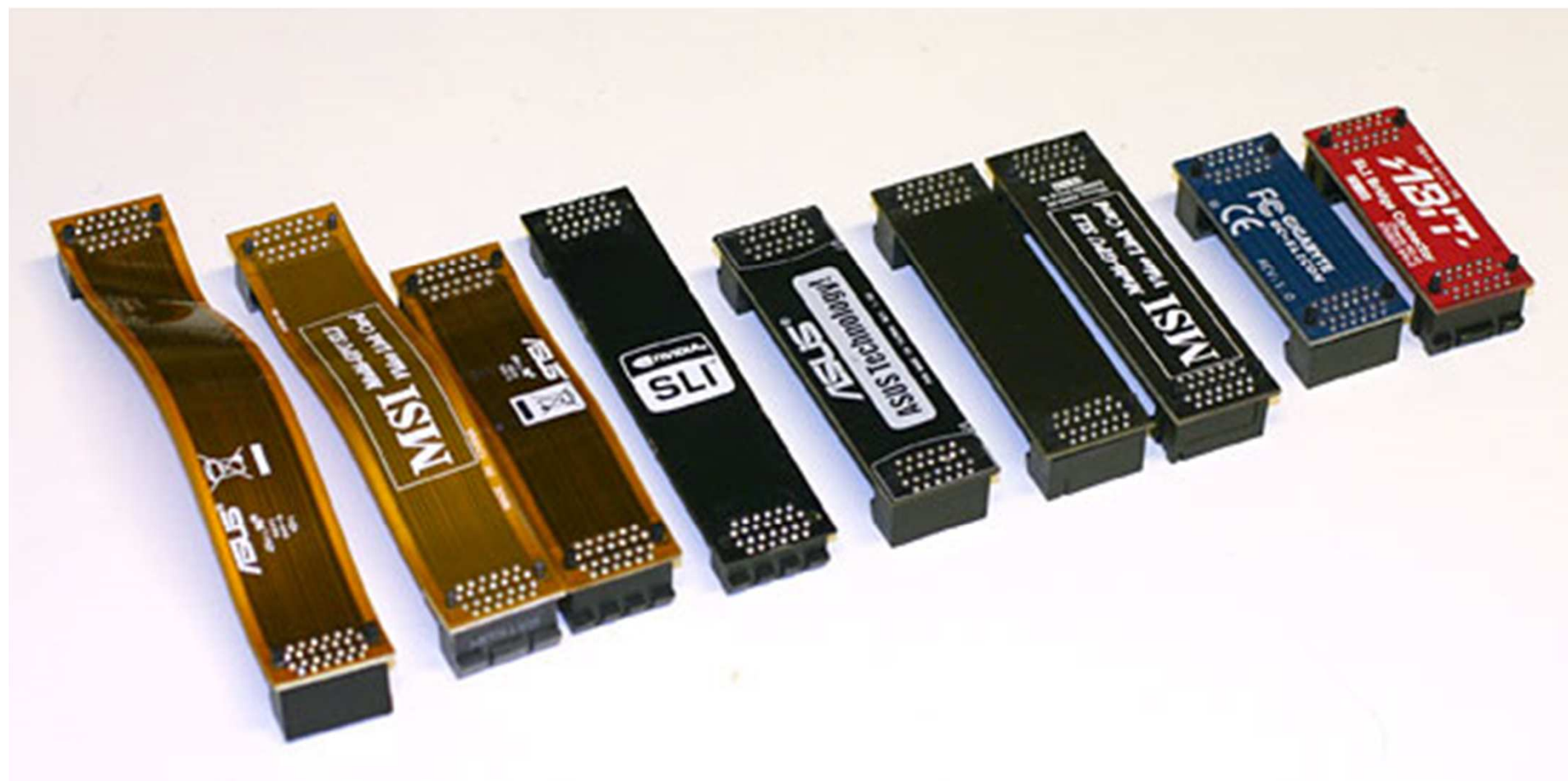
Możliwość generowania jednego obrazu przy pomocy kilku kart graficznych.

SLI (ang. *Scalable Link Interface*)

Technologia **SLI** pozwala na łączenie 2, 3 lub 4 kart graficznych GeForce umieszczonych w gniazdach PCI-E 16x lub 8x i znakomicie zwiększając wydajność całego systemu graficznego.

SLI ma dwie poważne wady: bardzo duże zapotrzebowanie na prąd oraz generowanie dużej ilości ciepła.

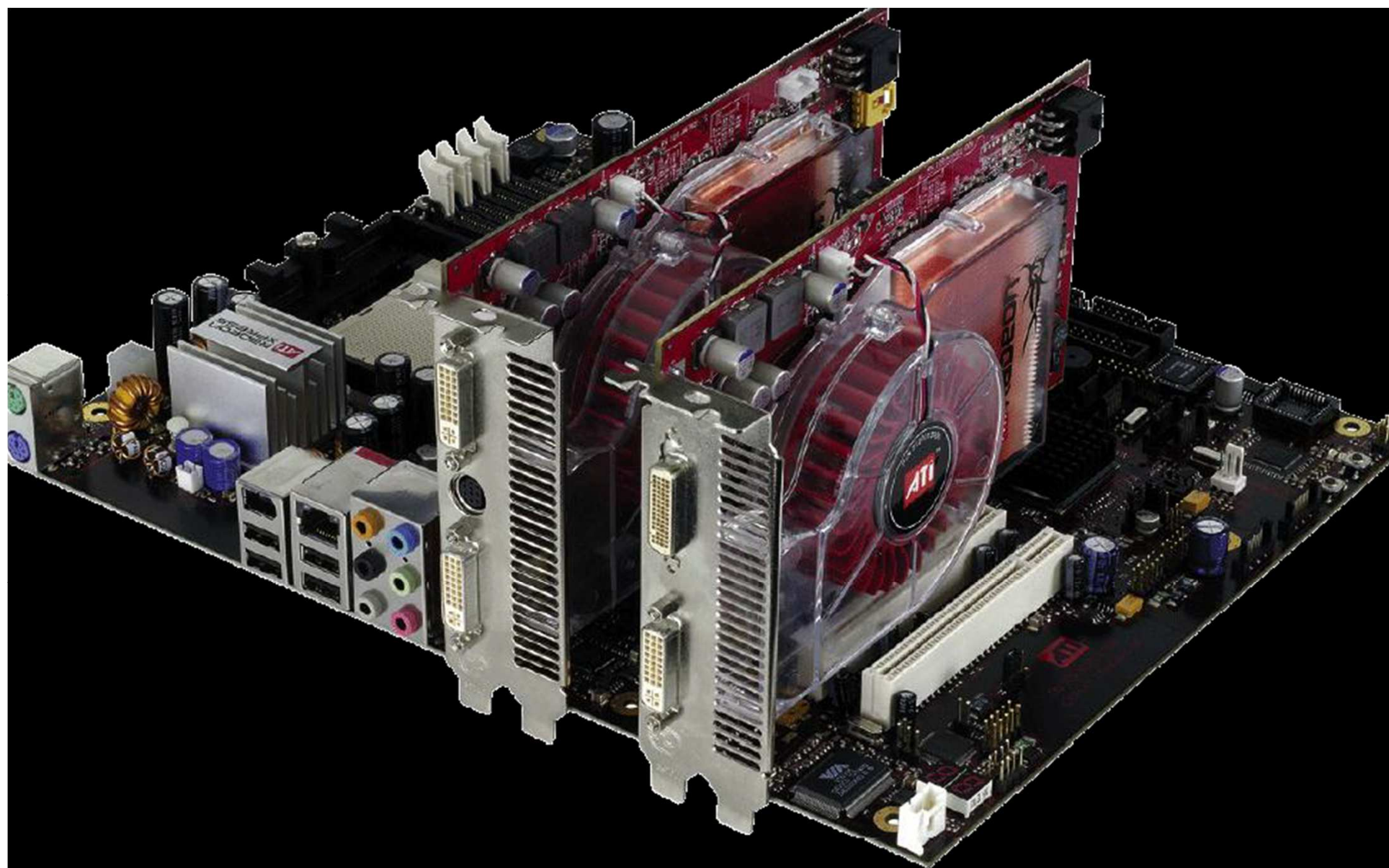




CrossFire

Umożliwia znaczne przyspieszenie aplikacji 3D. W podwójnej konfiguracji, obraz dzielony jest na pierwszą kartę graficzną (master) oraz na drugą kartę (slave) mniej więcej po połowie (zależy od konfiguracji).

Z tej technologii można skorzystać tylko na specjalnie przygotowanych do tego płytach głównych





ATI Eyefinity Usage Scenarios

Expand

3x1 Landscape Display Group



3x2 Portrait Display Group



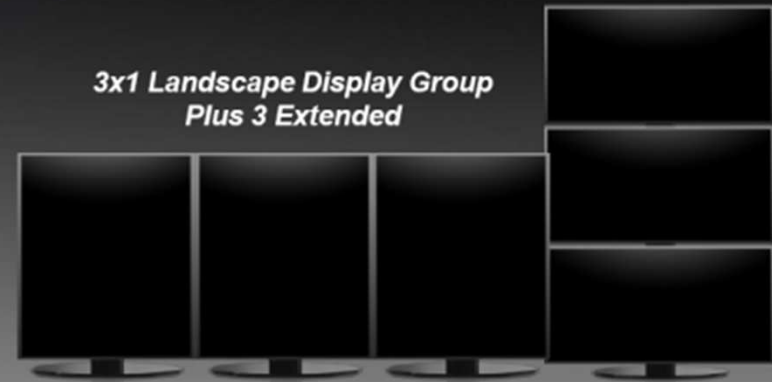
3x1 Display Group Plus 1 Extended



3x1 Portrait Display Group



*3x1 Landscape Display Group
Plus 3 Extended*



5 | Under Embargo Until 10:01 p.m. CEST | **AMD Confidential**



AMD
The future is fusion

Eyefinity

Technologia opracowana przez ATI pozwalająca jednej karcie graficznej obsługiwać wiele monitorów



