

Napisz prostą aplikację okienkową MAUI, która losuje proste działanie matematyczne (mnożenie) i weryfikuje odpowiedź użytkownika:

1. Program losuje dwie liczby od 1 do 10 i wyświetla w etykiecie działanie, np. Ile to jest: $6 * 7?$.
2. Gracz wpisuje wynik w pole tekstowe i klika przycisk „Sprawdź”.
3. **Walidacja:** Jeśli użytkownik wpisze tekst zamiast liczby, program wyświetla czerwony komunikat o błędzie i nie zalicza próby.
4. **Logika i próby:**
 - o Gracz ma maksymalnie **3 próby** na wpisanie poprawnego wyniku.
 - o Jeśli wpisze zły wynik: komunikat „Błędny wynik! Zostało prób: X” (gdzie X maleje).
 - o Jeśli wpisze poprawny wynik: komunikat na zielono „Brawo! Wynik poprawny!”, a pole tekstowe i przycisk zostają .
 - o Jeśli wyczerpie 3 próby: komunikat na czerwono „Niestety, poprawny wynik to: [wynik]” i zablokowanie gry.
5. Przycisk „**Nowe losowanie**” odblokowuje kontrolki, losuje nowe liczby i resetuje próby.

Przykładowy wygląd aplikacji:

MISTRZ MNOŻENIA

Ile to jest: $10 * 1?$

SPRAWDŹ

Błąd! Zostało prób: 2

NOWE LOSOWANIE

Błąd:

MISTRZ MNOŻENIA

Ile to jest: $10 * 1?$

SPRAWDŹ

Wpisz poprawną liczbę!

NOWE LOSOWANIE

Zły wynik:

MISTRZ MNOŻENIA

Ile to jest: $10 * 1?$

SPRAWDŹ

Błąd! Zostało prób: 1

NOWE LOSOWANIE

Poprawna odpowiedź:

MISTRZ MNOŻENIA

Ile to jest: $10 * 1$?

SPRAWDŹ

BRAWO! Prawidłowa odpowiedź!

NOWE LOSOWANIE